

บันทึกการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (KM) ของชุมชนนักปฏิบัติห้องสมุด (Library COP)

การประยุกต์ใช้โปรแกรม Canva
สำหรับงานออกแบบสื่อห้องสมุด

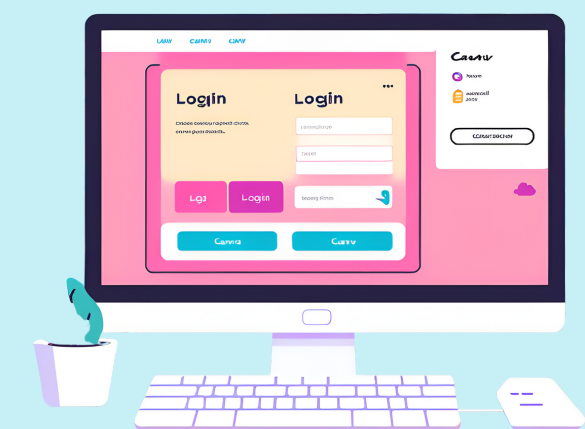


โดย นางสาวโสภา ไทยลา
บรรณารักษ์ชำนาญการ

28 เมษายน 2568

5 ขั้นตอน

การประยุกต์ใช้โปรแกรม canva สำหรับงานออกแบบสื่อห้องสมุด



1 การสมัครและเข้าสู่ระบบ

- เข้าเว็บไซต์ www.canva.com
- สมัครสมาชิกผ่าน Facebook, google หรือ สมัครด้วย E-mail ส่วนตัว
- (แนะนำ) สมัคร Canva for Education หรือ Nonprofit หากห้องสมุดอยู่ในข่ายเพื่อรับสิทธิ์ใช้งาน Pro ฟรี

2 การวางแผนเนื้อหาและประเภทสื่อ

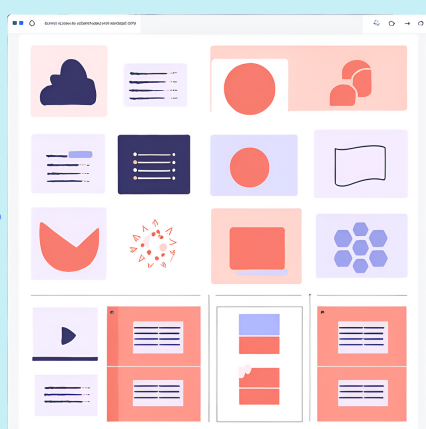
กำหนดว่าจะใช้ Canva ทำสื่อประเภทใด เช่น:

- โปสเตอร์กิจกรรม
- ป้ายแนะนำหนังสือใหม่
- อินโฟกราฟิกความรู้
- โซเชียลมีเดีย
- แบบฟอร์มหรือเอกสารประชาสัมพันธ์



3 การเลือกและปรับแต่ง Template

- เลือกเทมเพลตสำเร็จรูปที่ Canva มีให้ (สามารถพิมพ์ค้นหาคำ เช่น "library", "poster", "reading")
- ปรับแต่งสี ฟอนต์ รูปภาพ และข้อความให้ตรงกับอัตลักษณ์ของห้องสมุด



4 การอัปโหลดและจัดการเนื้อหา

- อัปโหลดโลโก้ห้องสมุด รูปภาพกิจกรรม หรือรูปหนังสือ
- ใช้เครื่องมือจัดเรียง ออกแบบ และแก้ไข เพื่อสร้างชิ้นงานที่สื่อสารได้ชัดเจน



5 การเผยแพร่และนำไปใช้ประโยชน์

- ดาวน์โหลดไฟล์ในรูปแบบที่เหมาะสม (PNG, JPG, PDF)
- แชร์ผ่านโซเชียลมีเดียหรือเว็บไซต์ห้องสมุด
- สั่งพิมพ์เอกสาร เพื่อนำไปใช้งานต่าง ๆ

